

Partners



STEAM PEOPLE

KONTAKTA OSS

<http://www.steampeople.eu/>



SteamPeople



steampeople19



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

EU-Kommissionens stöd för produktionen av denna publikation utgör inte ett godkännande av innehållet, utan återspeglar endast författarnas åsikter, och Kommissionen kan inte hållas ansvarig för någon användning som kan göras av informationen i den.



STEAM People

Lärande resurser för att
främja STEAM-värden
och kompetenser hos
vuxna elever

2019-1-ES01-KA204-065462

STEAM People WebApp

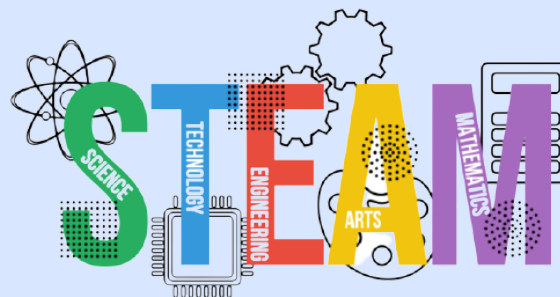
Vårt mål är att hjälpa vuxna elever att utveckla kompetens och värderingar inom STEAM (Science, technology, engineering, art, mathematics), genom att lösa problem och utmaningar som relaterar till vardagliga aktiviteter.

Genom STEAM People webAPP kan vuxna elever förvärva olika kompetenser som krävs på 2000-talet:

- Matematisk kompetens
- Kompetens inom vetenskaplig och teknisk kultur
- Digital kompetens
- Sociala och medborgerliga kompetenser
- Kompetens inom humanistisk och konstnärlig kultur
- Kompetens i kommunikation på eget språk samt på engelska

Aktiviteter

- WebAPP som är baserat på ett pedagogiskt synsätt, erbjuder konkreta aktiviteter som alla kan utveckla.
- Aktiviteterna är uppbyggda kring temaområdena inom STEAM och är kopplade till situationer och miljöer i det dagliga livet. De utmanar vuxna elever att genomföra vissa aktiviteter.
- 60 aktiviteter har utvecklats.
- Eleverna har möjlighet att utföra aktiviteterna individuellt eller som ett team, såväl online som offline.



Mål

Vårt projekt syftar till:

- Att sprida modellen för STEAM-utbildning i vuxenutbildningsmetoder i Europa.
- Att främja en kultur av vetenskapligt tänkande för beslutsfattande, problemlösning, analys, innovation samt kreativt och kritiskt tänkande hos vuxna elever.
- Att förbättra vuxna studerandes uppfattning samt utveckla sin kompetens inom STEAM-områden.
- Att förbereda vuxna elever för ett livslångt och autonomt lärande, utveckla kritiskt tänkande, främja rättvisa, social sammanhållning och ett aktivt medborgarskap.
- Att främja professionell utveckling av vuxna utbildare för integrering av STEAM-modeller i deras utbildningsprogram och aktiviteter.